

入会考验





1. 探索新知

1.1

窗体出现

1. 导入 tkinter 库

```
import tkinter as tk
```

2. 创建主窗口对象，并起名为root

```
root = tk.Tk()
```

3. 配置窗口标题

```
root.title("大聪明的时钟")
```

4. 设置窗口大小

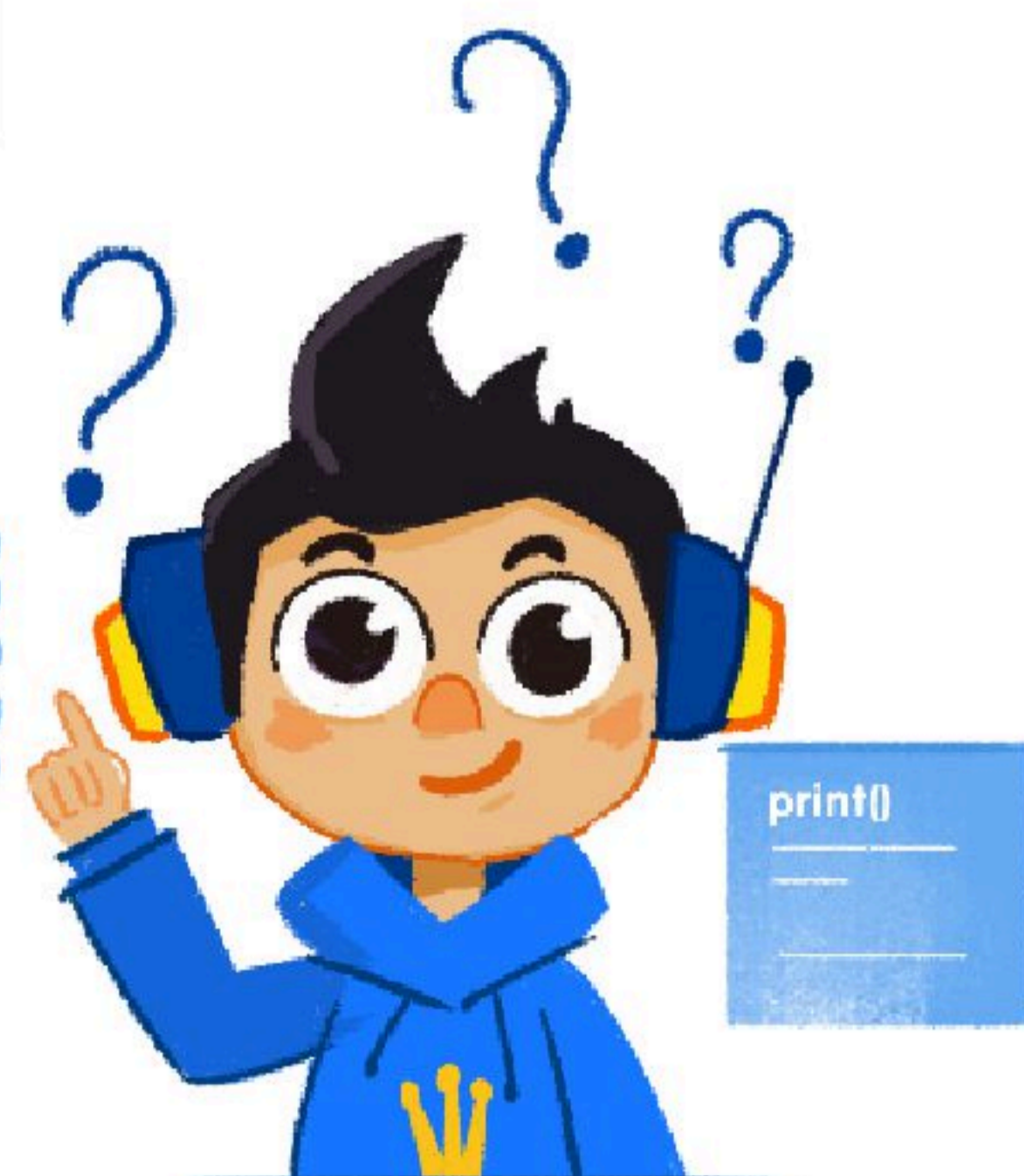
```
root.geometry('400x80+400+400')
```

5. 设置窗口不可调整

```
root.resizable(width=False, height=False)
```

【resizable】：
可调整大小

宽度和高度 False
代表什么意思？



指令手册

窗口.resizable(width, height)

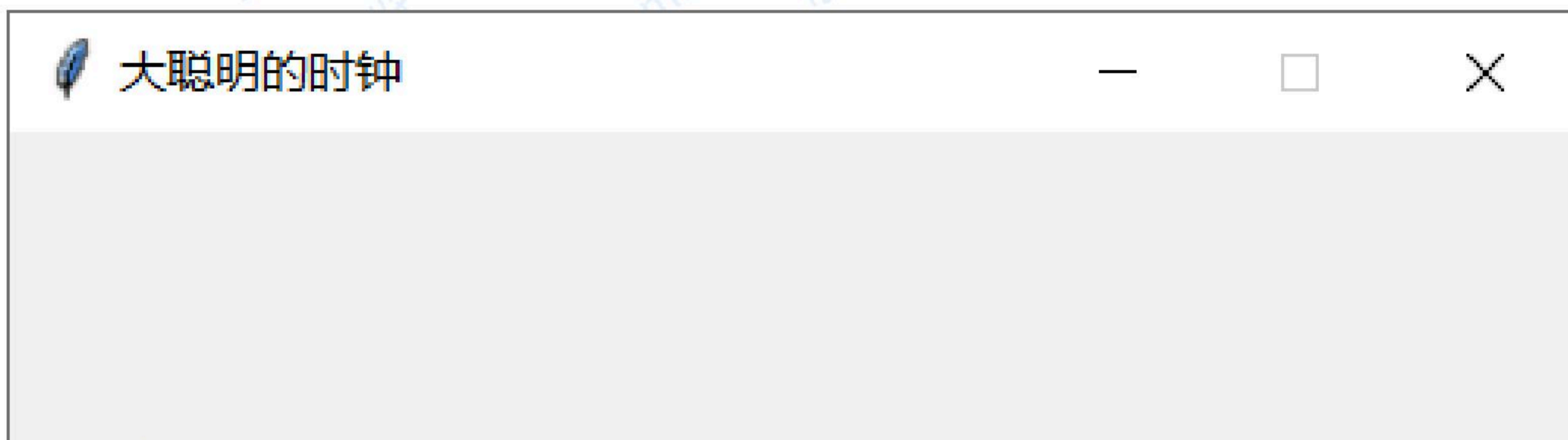
- Tkinter 库中的一个方法，用于设置窗口是否可调整大小
- resizable() 方法接受两个布尔值参数：width 和 height。分别表示窗口是否可以在水平方向和垂直方向上调整大小
- 如果参数为 True，则允许在该方向上调整大小；如果为 False，则禁止在该方向上调整大小



6. 让窗口活起来

```
root.mainloop()
```

效果如下：

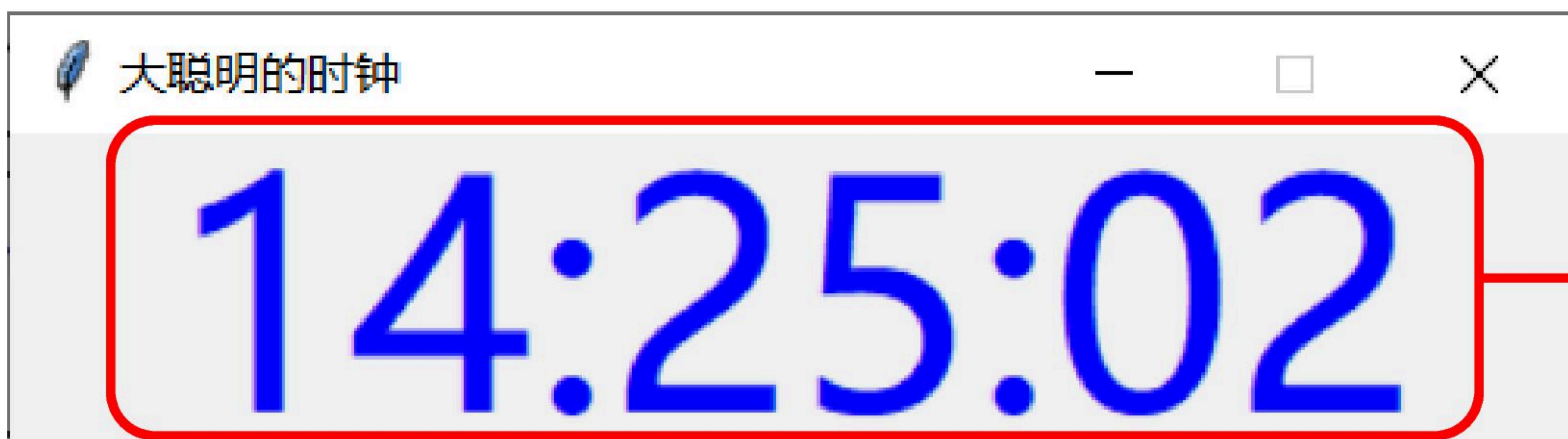


任务一新增代码如下：

```
import tkinter as tk
root = tk.Tk()
root.title('大聪明的时钟')
root.geometry('400x80+400+400')
root.resizable(width=False, height=False)
root.mainloop()
```

1.2

创建时钟标签



时钟标签



还记得怎么在窗口中创建标签吗？

【标签的文本内容】

时间是不停更新的，我们先设置文本为'666'测试使用，后续记得删除

【文本颜色】

这里用的是蓝色，也可以设置其他颜色

```
label = tk.Label(text='666', font=('微软雅黑', 60), fg='blue')
```

【font】：
字体

【文本的字体、字号】

这里用的是“微软雅黑”字体，字号是60

```
label.pack()
```

任务二新增代码如下：

```
label = tk.Label(text='666', font=('微软雅黑', 60), fg='blue')  
label.pack()
```

1.3

时间更新



标签准备好后，接下来就需要对时间进行更新啦！我们创建一个"update_clock"函数，来实现更新时间功能

```
def update_clock():  
    pass  
update_clock()
```



可以发现，时间在不停更新，要求与计算机时间一致，该如何获取本地时间呢？



time 库

time库是Python中处理时间的标准库，是最基础的时间处理库。

1. 导入time库

```
import time
```

2. 时间格式化

```
now = time.strftime('%H:%M:%S')
```

指令手册

`time.strftime(format[, t])`

- `format` 是一个格式化模板字符串，必须提供，用来定义输出效果；
`t` 表示要格式化的时间元组，如果不提供，则默认使用当前时间
- `%H` 24小时制的小时
- `%M` 分钟
- `%S` 秒

下面是一个例子：

```
# 提供 format 和 t 参数，使用指定的时间元组
now = time.localtime() # 获取当前时间的元组
formatted_time = time.strftime("%H:%M:%S", now)
print(formatted_time)
```



如何将格式化后的时间字符串放到窗口中呢？

```
10
11 now =
12 print
13
14
15 label = tk.Label(text='', font=('微软雅黑', 30), fg='blue')
16 label.pack()
17
```

控制台
09:34:39

```
label.config(text=now)
```

```
def update_clock():  
    now = time.strftime('%H:%M:%S')  
    label.config(text=now)  
update_clock()
```



虽然能够在窗口显示时间了，不过显示的是固定的时间，如何让时间更新呢？



我有一个好主意，我在【更新时间】的函数中再次调用【更新时间】的函数，就跟套娃一样，不停递归就好了嘛！

不停递归，不会停止！

```
def update_clock():  
    now = time.strftime('%H:%M:%S')  
    label.config(text=now)  
    update_clock()
```

```
update_clock()
```

控制台

```
File "C:\Program Files (x86)\SteamCode\resources\app\python-env\win\l
return self._configure('configure', cnf, kw)
File "C:\Program Files (x86)\SteamCode\resources\app\python-env\win\l
cnf = _cnfmerge(cnf, kw)
File "C:\Program Files (x86)\SteamCode\resources\app\python-env\win\l
elif isinstance(cnfs, (type(None), str)):
```

RecursionError: maximum recursion depth exceeded in __instancecheck__

意思是“超出以下条件的最大递归深度”，总之，就是递归太快太深，电脑脑子不够用啦，出故障瓦特啦(●~▽~●)，看来这个方法不行，怎么办呢？



这里需要一个新的指令来帮忙，每隔一段时间调用一次更新时间的函数，这样电脑就能愉快地执行，不会脑子瓦特啦！

指令手册

窗口名.after(延迟时间, 延迟后调用函数)

- Tkinter 中的一个方法，用于在指定的时间后调用一个函数
- 延迟时间，单位是毫秒。1秒=1000毫秒



```
def update_clock():  
    now = time.strftime('%H:%M:%S')  
    label.config(text=now)  
    root.after(1000, update_clock)
```

```
update_clock()
```

- 每隔1000毫秒（也就是1秒），调用一次时间更新的函数

任务三新增代码如下：

```
import time  
# 记得删除测试用的“666”，text为空效果更好  
label = tk.Label(text='', font=('微软雅黑', 60), fg='blue')  
label.pack()  
# 更新时间的函数  
def update_clock():  
    now = time.strftime('%H:%M:%S')  
    label.config(text=now)  
    # 每1秒（1000毫秒）调用一次update_clock函数  
    root.after(1000, update_clock)  
update_clock()
```

完整代码

```
# 导入tkinter、time库
import tkinter as tk
import time

# 创建主窗口
root = tk.Tk()
root.title('大聪明的时钟')
root.geometry('400x80+400+400')
root.resizable(width=False,height=False)

# 创建时间标签
label = tk.Label(text='',font=('微软雅黑',60),fg='blue')
label.pack()

# 定义更新时间的函数
def update_clock():
    now = time.strftime('%H:%M:%S')
    label.config(text=now)
    root.after(1000,update_clock) # 每1秒(1000毫秒)调用一次
update_clock函数

# 更新时间
update_clock()

# 运行主循环,等待用户交互
root.mainloop()
```



2. 强化练习

1. `root.geometry('400x80+400+400')` 中的 `400x80` 表示 ()

- A. 窗口的宽度和高度
- B. 窗口的左上角坐标
- C. 窗口的右下角坐标
- D. 窗口的颜色代码

2. `root.resizable(width=False, height=False)` 的作用是? ()

- A. 允许用户调整窗口的宽度和高度
- B. 禁止用户调整窗口的宽度和高度
- C. 只能调整窗口的宽度
- D. 只能调整窗口的高度

3. `time.strftime('%H:%M:%S')` 中的 `%H` 表示 ()

- A. 小时 (24小时制)
- B. 分钟
- C. 秒
- D. 年份

4. `root.after(1000, update_clock)` 中的 `1000` 表示 ()

- A. 1秒
- B. 1000秒
- C. 1毫秒
- D. 10秒

5. `label.config(text=now)` 的作用是 ()

- A. 创建一个新的标签
- B. 更新标签的文本内容
- C. 删除标签
- D. 移动标签的位置

3. 术语箱

resizable	可调整大小
font	字体
strftime	时间格式化为字符串
update	更新
clock	时钟

4. 课后挑战

挑战一：

运用学到的知识对作品进行如下调整：

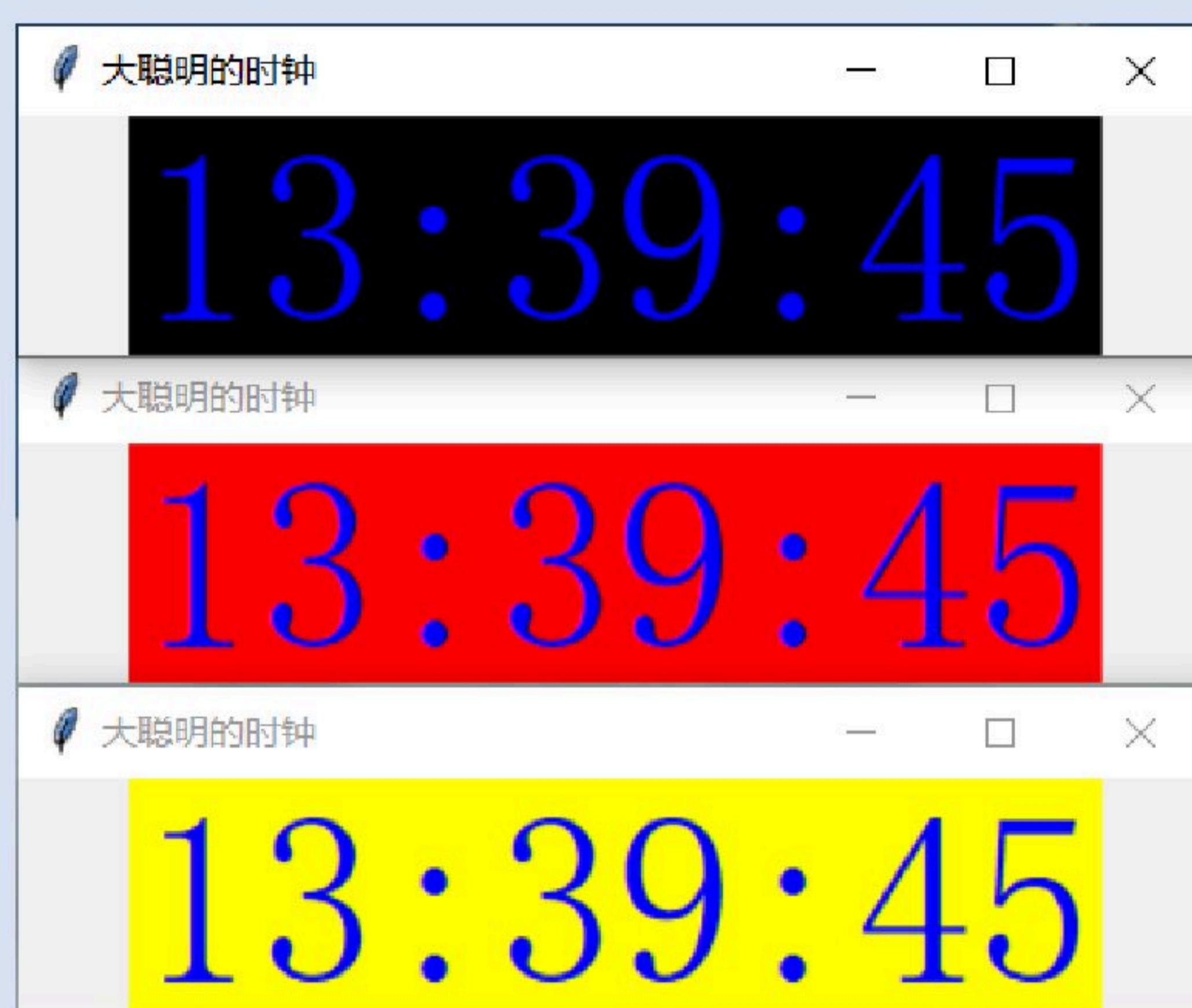
1. 设置窗口为宽度可调整，高度不可调整
2. 设置标签字体为“宋体”
3. 设置标签背景色

(黑、红、黄任选一)

黑色“black”，bg="black"

红色“red”，bg="red"

黄色“yellow”，bg="yellow"



挑战二：

运用学到的知识实现如视频所示效果：

提示：

1. 创建名言标签并配置在窗口中
2. 设置合适的窗口尺寸
(或者尝试使用默认参数)

