

# 你好炸鸡店

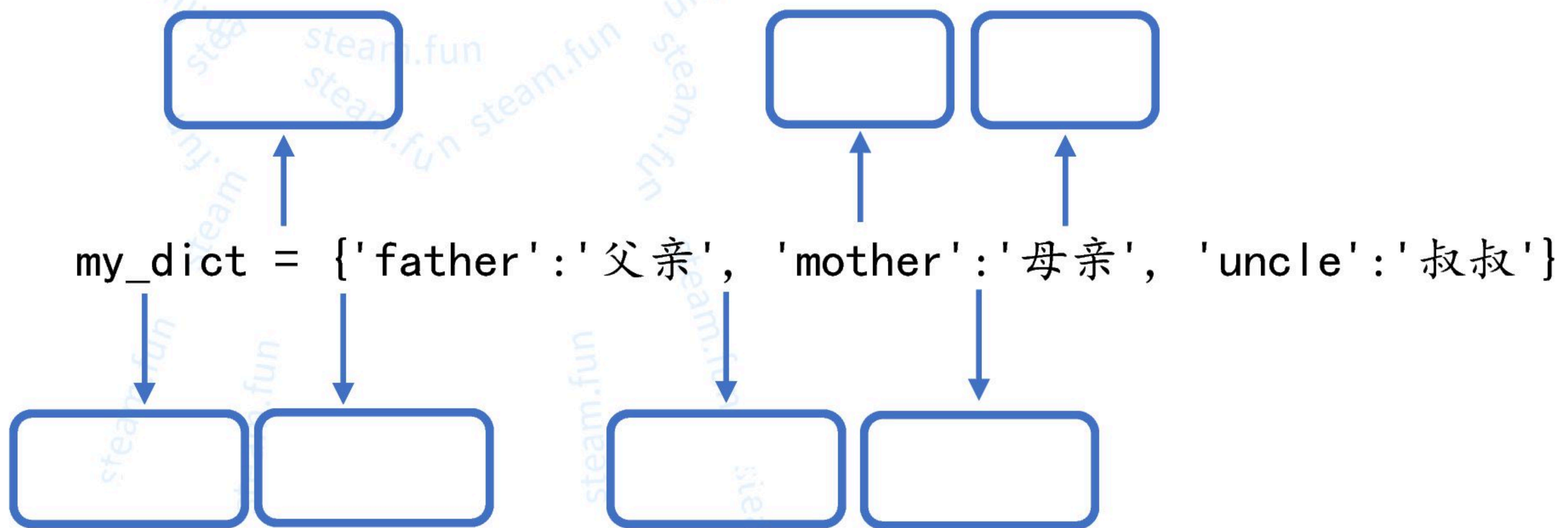




# 1. 温故知新

1. Python中存储多组一一对应元素的容器类数据结构，称为“\_\_\_\_\_”
2. 字典中的关键字，简称“\_\_\_\_\_”，英文“\_\_\_\_\_”；  
关键字对应的内容，称“\_\_\_\_\_”，英文“\_\_\_\_\_”；  
这样的一组对应关系，叫做“\_\_\_\_\_”
3. 字典是一种\_\_\_\_\_（有序/无序）的数据结构，由\_\_\_\_\_组成
4. 字典中的\_\_\_\_\_必须是唯一的，而\_\_\_\_\_可以重复
5. 字典中的键是\_\_\_\_\_（可变的/不可变的），而值可以是任意数据类型

## 6. 填空



## 7. 如何创建一个字典？

\_\_\_\_\_

## 8. 如何创建一个空字典？

方法一：\_\_\_\_\_

方法二：\_\_\_\_\_



## 1. 温故知新

9. key 和 value 之间用 \_\_\_\_\_ 隔开;

每一组键值对间用 \_\_\_\_\_ 隔开;

整个字典用 \_\_\_\_\_ 括起来

10. 如何访问字典中的值? \_\_\_\_\_

11. 如何修改字典中的值? \_\_\_\_\_

12. \_\_\_\_\_ 方法返回字典中所有的键

\_\_\_\_\_ 方法返回字典中所有的值

\_\_\_\_\_ 方法返回字典中所有的键值对

遍历字典, 默认遍历的是 \_\_\_\_\_

13. 字典的合并用 \_\_\_\_\_ 方法实现

14. 键 in 字典

如果键存在于字典中, in操作符返回 \_\_\_\_\_;

如果键不存在于字典中, in操作符返回 \_\_\_\_\_

15. 如何删除字典中指定 key 对应的元素?

16. 如何清空字典所有元素? \_\_\_\_\_



## 1. 温故知新

17. 如何删除整个字典? \_\_\_\_\_

18. Python中集合【set】的特点: \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_

19. 集合的主要目的是用于 \_\_\_\_\_

20. 如何创建一个集合? \_\_\_\_\_

21. 如何创建空集合? \_\_\_\_\_

22. 如何移除集合中的元素? \_\_\_\_\_

23. 如何添加元素到集合? \_\_\_\_\_

24. 如何求交集? \_\_\_\_\_

如何求差集? \_\_\_\_\_

如何求并集? \_\_\_\_\_



## 1. 温故知新

25. 补齐下列表格

特点	列表	字典	元组	集合
英文				
定义				
可变性				
有序性				
元素 唯一性				
索引 访问				
使用 场景				



## 2. 打怪升级

### 一、单选题

1. 运行下列程序，输出的结果是？（ ）

- A. {'王明': 178, '张华': 158, '于飞': 189, '刘英': 164}
- B. {'张华': 162}
- C. {'王明': 178, '张华': 162, '于飞': 189, '刘英': 164}
- D. {'王明': 178, '张华': 158, '于飞': 189, '刘英': 164, '张华': 162}

```
d = {"王明":178,
      "张华":158,
      "于飞":189,
      "刘英":164}
d["张华"] = 162
print(d)
```

2. 运行下列程序，输出的结果是？（ ）

```
chengyu = {'四字成语':'杨柳依依',
            '三字成语':'风马牛',
            '六字成语':'一动不如一静',
            '四字成语':'百里挑一'}
print(chengyu)
```

- A. {'四字成语':'杨柳依依', '三字成语':'风马牛', '六字成语':'一动不如一静', '四字成语':'百里挑一'}
- B. 字典的键值对不允许重复，运行会报错
- C. {'四字成语':'百里挑一', '三字成语':'风马牛', '六字成语':'一动不如一静'}
- D. {'四字成语':['杨柳依依', '百里挑一'], '三字成语':'风马牛', '六字成语':'一动不如一静'}

3. 运行下列程序，输出的结果是？（ ）

- A. '语文':96 '数学':100 '英语':100 '科学':99
- B. 96 100 100 99
- C. 语文 数学 英语 科学
- D. ['语文' 96 '数学' 100 '英语' 100, '科学' 99]

```
d={'语文':96,
   '数学':100,
   '英语':100,
   '科学':99}
for x in d:
    print(x,end=' ')
```



## 2. 打怪升级

4. 下列说法，错误的是？（ ）

- A. 字典的键和值可以是任何类型的Python对象
- B. 字典的键是可以添加和删除的
- C. 如果字典非空，那么字典每项元素都是一个键值对，格式是key:value
- D. 字典可以是空值，通常用{}表示

5. 下列哪个是一个合法的列表？（ ）

- A. (114,5,1,4)
- B. ['114','514']
- C. "11,45,1,4"
- D. {11,'4',5,14}

6. 运行下列程序，输出的结果是？（ ）

```
list4=['1','3','5']  
list4.append('7')  
print(len(list4))
```

- A. 2
- B. 3
- C. 4
- D. 5

7. 已知列表list9 = [114,5,14,1,91,98,10]，下列说法错误的是？（ ）

- A. print(max(list9))可以输出列表的最大值，输出结果为114
- B. print(min(list9))可以输出列表的最小值，输出结果为1
- C. print(list9.index(98))可以输出数值98第一个匹配项的索引位置，输出结果为6
- D. list9.pop()可以移除列表中的最后一个元素



## 2. 打怪升级

8. 运行下列程序，输出的结果是？（ ）

- A. ('2022', '谷爱凌') 666
- B. '2022', '谷爱凌' 666
- C. '2022', '北京奥运会' 666
- D. ('2022',)666

```
tup1 = ('苏炳添', '谷爱凌', '北京冬奥会', '2022')
tup2 = (201, 8, 4, 21, 155, 255, 22)
print (tup1[-1::-2], sum(tup2))
```

9. 小明用元组a存储自己喜欢吃的水果，a = ("apple", "banana", "orange", "banana", "pear")，则a.index("banana")的值是？（ ）

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 3

10. 元组同列表那样可以有多个元素，但只能执行如下的哪个操作？（ ）

- A. 修改
- B. 添加
- C. 读取
- D. 删除

### 二、判断题

1. len(tup)可以返回元组tup的长度。（ ）

2. list = [] print(list) 打印空列表会提示错误。（ ）

3. append()方法可以在列表末尾添加一个元素。（ ）

4. {'b':[4.9,2.1],(0,136,97):(1.36,11,8),321: {'a':91,55:0}}是一个合法的字典。（ ）

5. 列表是用方括号[]表示，元组是用尖括号<>表示。（ ）



## 2. 打怪升级

### 三、编程题

请帮炸鸡店老板做一个点餐系统，店内的商品、价格已经存储在menu字典中，输入商品名称和数量，打印顾客的小票，算出消费总额。

已知：

```
menu = {'香辣鸡腿堡':19.5,'劲爆鸡米花':12,'黄金鸡块':12.5,'香辣鸡翅':12.5,  
        '香甜玉米杯':9,'醇香土豆泥':7.5,'薯条':9,'秘汁全鸡':29.9,'百事可乐':8.5}
```

提示如下：

- (1) 输出商品菜单 menu
- (2) 创建空字典 total、创建变量 price，初始化为0
- (3) 输入购买的商品名称、数量
- (4) 更新商品总额 price
- (5) 将购买的商品及数量添加到字典 total
- (6) 输出购物小票 total，输出消费总额 price

## 3. 术语箱

menu 菜单

food 食物