

巅峰对决





1. 探索新知

1.1

王者show



钟馗

沧海桑田，唯混沌与破烂源源不断



李白

将进酒，杯莫停



百里守约

路过草丛的熟人，以子弹礼貌招呼！



铠

比任何对手都强，乃人生最大的烦恼



甄姬

人家抒发哀伤时，不要随便破坏氛围好吗？

1.1

王者show



该选用哪种数据类型来存储英雄和相应的出场台词呢？

字典

```
actor = {'钟馗': '沧海桑田，唯混沌与破烂源源不断',  
        '李白': '将进酒，杯莫停',  
        '甄姬': '人家抒发哀伤时，不要随便破坏氛围好吗？',  
        '百里守约': '路过草丛的熟人，以子弹礼貌招呼！',  
        '铠': '比任何对手都强，乃人生最大的烦恼'}
```

actor:
演员

1. 提示输入英雄名

```
key = input(" *欢迎今天到场的英雄*： ")
```

2. 判断英雄是否在参演名单中

actor.keys()

```
if key in actor.keys():  
    # <英雄出场台词>  
else:  
    # <报幕错误>
```

3. actor中的演员挨个出场

```
for i in range(len(actor)):  
    # <判断英雄是否在参演名单中>
```

1.1

王者show

<英雄出场台词>

actor[key]

```
actor = {'钟馗' : '沧海桑田，唯混沌与破烂源源不断',
        '李白' : '将进酒，杯莫停',
        '甄姬' : '人家抒发哀伤时，不要随便破坏氛围好吗？',
        '百里守约' : '路过草丛的熟人，以子弹礼貌招呼！',
        '铠' : '比任何对手都强，乃人生最大的烦恼'}
```

<报幕错误>

1. print('报幕错误，show搞砸了！')
2. break跳出循环，show终止

```
for i in range(len(actor)):
    if key in actor.keys():
        print(actor[key])
    else:
        print('报幕错误，show搞砸了！')
        break
```

1.2

王者队伍初组成

组队规则



1. 五人一队
2. 英雄可重复选用
3. 英雄选定不可更改

根据组队规则，回忆学过的各种数据类型的特点，想想该选用哪种数据类型来存储各队伍的英雄呢？



1.2

王者队伍初组成

化妆舞会到场的英雄：

钟馗、李白、百里守约、甄姬、项羽、周瑜、曹操、鲁班七号、铠、妲己、蔡文姬、庄周、亚瑟、蔡文姬

选择喜欢的英雄，帮忙组建两支王者队伍吧！

```
team1 = ('钟馗', '李白', '百里守约', '甄姬', '项羽')
team2 = ('周瑜', '曹操', '鲁班七号', '铠', '妲己')
```

team:
队伍

1.3

同台竞技



活动进行到了最白热化的阶段，现在台上进行的是李白和铠的巅峰对决战

每个英雄都有四个或者四个以上的技能，使用列表存储各英雄的技能
(悄悄告诉你，可以试着自己给技能命名~)



1.3

同台竞技

其他英雄的技能不一一展示，放在【英雄技能.py】文件中



```
LiBai = ['侠客行','将进酒','神来之笔','青莲剑歌']
Kai = ['修罗之魂','回旋之刃','极刃风暴','不灭魔躯']
```

1.4

化妆舞会好友圈



好喜欢这位英雄，现在立刻马上，我要在**好友圈**关注他！



1. 建立空集合存储好友圈关注人员

```
my_set = set()
```



思考：
为什么选择用集合存储好友圈人员？

1.4

化妆舞会好友圈

2. 不停地选择操作（1.关注；2.取关；3.退出好友圈）

```
while True:
```

```
    choice = input('请选择你的操作，1.关注；2.取关；3.退出好友圈：')
```

choice: 选择

3. 输入1，将指定英雄加入好友圈

```
if choice == '1':
```

```
    in_name = input('请问你要关注谁：')
```

```
    my_set.add(in_name)
```

4. 输入2，将指定英雄移出好友圈

```
if choice == '2':
```

```
    out_name = input('请问你要取关谁：')
```

```
    my_set.remove(out_name)
```

5. 输入3，退出好友圈

```
if choice == '3':
```

```
    break
```

6. 退出好友圈后，显示此时好友圈名单

```
print(my_set)
```

完整代码

```
# 字典：王者show（英雄和台词一一对应）
actor = {'钟馗': '沧海桑田，唯混沌与破烂源源不断',
        '李白': '将进酒，杯莫停',
        '甄姬': '人家抒发哀伤时，不要随便破坏氛围好吗？',
        '百里守约': '路过草丛的熟人，以子弹礼貌招呼！',
        '铠': '比任何对手都强，乃人生最大的烦恼'}

for i in range(len(actor)):
    key = input('*欢迎今天到场的英雄*：')
    if key in actor.keys():
        print(actor[key])
    else:
        print('报幕错误，show搞砸了！')
        break

# 元组：王者队伍初组成（五人一队，英雄可重复选用，英雄选定不可更改）
team1 = ('钟馗', '李白', '百里守约', '甄姬', '项羽')
team2 = ('周瑜', '曹操', '鲁班七号', '铠', '妲己')

# 列表：LiBai和Kai同台竞技
LiBai = ['侠客行', '将进酒', '神来之笔', '青莲剑歌']
Kai = ['修罗之魂', '极刃风暴', '回旋之刃', '不灭魔躯']

# 集合：化妆舞会好友圈
my_set = set()
while True:
    choice = input('请选择你的操作，1.关注；2.取关；3.退出好友圈：')
    if choice == '1':
        in_name = input('请问你要关注谁：')
        my_set.add(in_name)
    if choice == '2':
        out_name = input('请问你要取关谁：')
        my_set.remove(out_name)
    if choice == '3':
        break
print(my_set)
```



知识卡片

特点	列表 (List)	字典 (Dictionary)	元组 (Tuple)	集合 (Set)
定义	用方括号[]	用花括号{}	用小括号()	用花括号{}
可变性	可以修改、添加、删除	可以修改、添加、删除键值对	不可修改，但可以连接	可以添加、删除
有序性	有序	有序	有序	无序
元素唯一性	可以包含重复元素	键唯一，值可以重复	可以包含重复元素	元素唯一
索引访问	通过下标索引访问	通过键访问	通过下标索引访问	无法通过索引访问
使用场景	存储一组有序数据	多组一一对应的数据	不可变的一组数据	唯一值的存储，去重



2. 强化练习

1. 若要输出的列表为[2, 3, 4, 5, 5], 则横线上应填写的数字分别是? ()

A. 0, 5

B. 5, 0

C. 1, 5

D. 5, 4

```
list = [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
list.append(____)
```

```
list.pop(____)
```

```
print(list)
```

2. 以下程序的运行结果是? ()

A. age: 29 school: 派森社

B. age: 15

C. age: 15 school: 派森社

D. school: 派森社

```
a = {"name": "jt", "age": 29, "class": 5}
```

```
a["age"] = 15
```

```
a["school"] = "派森社"
```

```
print("age:", a["age"], end = " ")
```

```
print("school:", a["school"])
```

3. 以下程序的输出结果是? ()

A. ('a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g')

B. ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g']

C. ['abcdefg']

D. 'abcdefg'

```
a = tuple('abcdefg')
```

```
print(a)
```



2. 强化练习

4. 已知列表 `lis = ['1','2',3]`, 则执行 `print(2 in lis)` 语句输出的结果是? ()

A. True

B. true

C. False

D. false

5. 下列哪个选项表示一个空集合的正确写法? ()

A. `set()`

B. `{}`

C. `[]`

D. `()`

3. 术语箱

actor 演员

team 队伍

choice 选择

4. 课后挑战

珠宝商人

假设你是一家珠宝店的老板，用名为 `jewelry` 的字典存储了珠宝的相关信息。现在，你想要查看一款珠宝的价格，请编写一个程序输出该珠宝的价格。

编写一段代码，要求如下：

已知 `jewelry={"项链":1000,"戒指":2000,"手链":1500}`

- (1) 输入要查价格的珠宝名称，并存储在 `name` 变量中
- (2) 用 `price` 变量存储查询到的价格
- (3) 输出：'珠宝名称'的价格是'××'

