

送你一朵小红花





1. 温故知新

1. python的汉语意思是 _____

2. python的创始人是 _____



3. python的图标 _____

4. python自带的编程环境 _____

5. print的汉语意思是 _____，通常指的是在屏幕上显示文本

6. 间隔符默认为 _____，使用 _____ 可以修改默认间隔符

7. 结束符默认为 _____，使用 _____ 可以修改默认结束符

8. 写一段代码，打印出 **Tom:Mike!!!** 这句话

9. 注释分为 _____ 和 _____

10. 单行注释以 _____ 开头，多行注释用 _____ 或者
_____ 括起来

11. turtle的汉语意思是 _____



1. 温故知新

12. 说出下列输出结果

print(99) _____

print('3*2') _____

print(4+7) _____

print('早上好Tom') _____

print('4+7') _____

print(早上好Tom) _____

print('4'+7') _____

print('早上好'+Tom') _____

print('3*2) _____

print('早上好'*2) _____

13. turtle模块的导入和引用方法

① _____

② _____

③ _____

14. 怎样设置画笔的形状? _____

15. for循环的结构

16. python中, _____ 表达所属关系, 在缩进的前一行最后, 需要使用 _____ 符号

17. 缩进需要通篇保持一致, 通篇使用 _____ 缩进, 或者通篇使用 _____ 缩进, 否则可能会出缩进的错误

18. range的汉语意思是 _____



1. 温故知新

19. range()的作用是: _____

range(5)生成的序列是 _____

range(2,5,2)生成的序列是 _____

20. turtle库中, 画笔绘制的速度范围是 _____

值为 _____ 时, 速度最快

值为 _____ 时, 速度最慢

21. 用 _____ 生成绘图窗口; 用 _____ 生成画布

22. 画笔绘制停止后, 如何让绘图窗体不关闭? _____

23. 绝对坐标:

`turtle.goto(x,y)`

`turtle.setposition(x,y)/`

`turtle.setpos(x,y)`

`turtle.setx(x)`

`turtle.sety(y)`

`turtle.home()`

海龟坐标:

`turtle.forward(d)/turtle.fd(d)`

`turtle.backward(d)/turtle.b`

`k(d)`

`turtle.circle(r,angle)`

绝对角度:

`turtle.setheading(angle)/`

`turtle.seth(angle)`

海龟角度:

`turtle.left(angle)/turtle.lt(angle)`

`turtle.right(angle)/turtle.rt(angle)`



1. 温故知新

24. 颜色设置: `turtle.bgcolor()`
`turtle.pencolor()`
`turtle.fillcolor()`
`turtle.begin_fill ()`
`turtle.end_fill()`
`turtle.color(画笔颜色, 填充颜色)`

25. 设置画笔尺寸: _____

26. 画点: _____

小彩蛋

- 画笔的显示隐藏

显示画笔

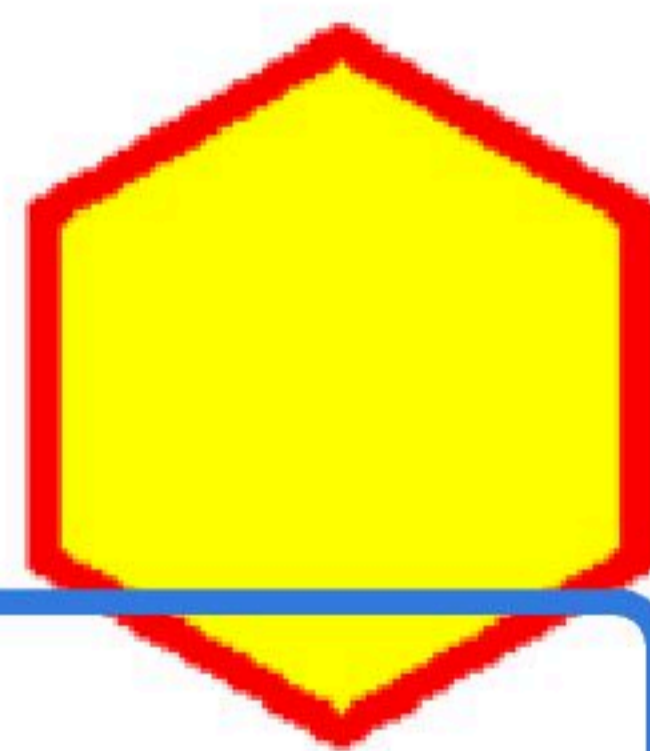
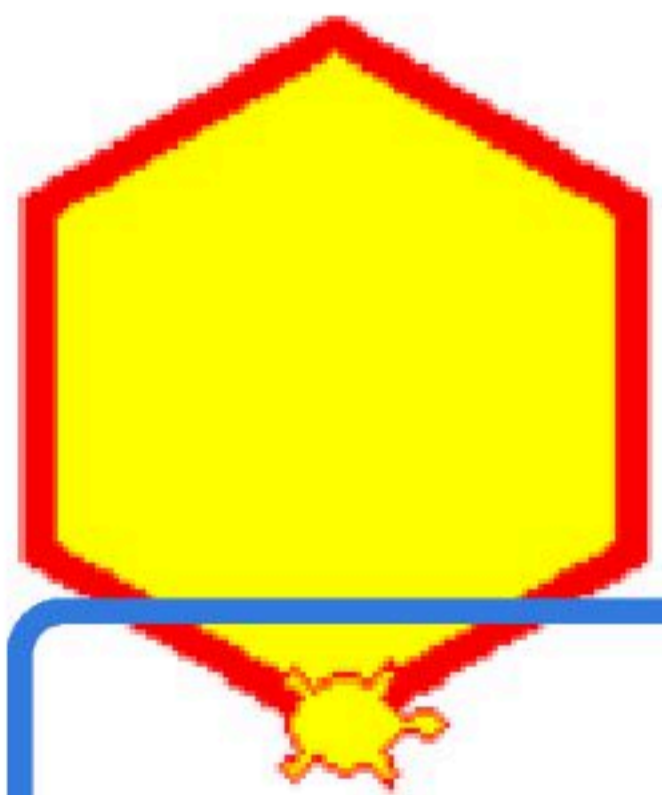
`turtle.showturtle()`

`turtle.st()`

隐藏画笔

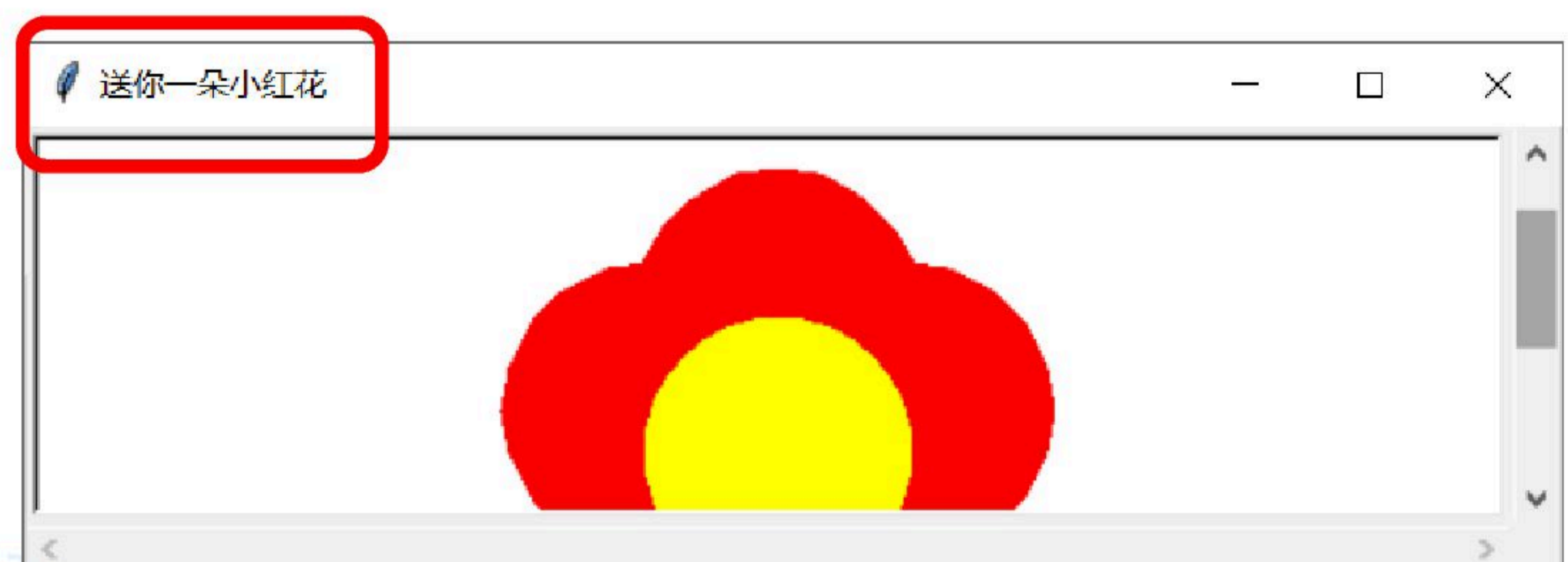
`turtle.hideturtle()`

`turtle.ht()`



- `turtle.title()` 窗口标题设置

```
import turtle as t
t.title('送你一朵小红花')
```





2. 打怪升级

一、单选题

1. `print("a"+"b"*2)` 结果是? ()

- A. ab2
- B. abb
- C. abab
- D. ab

2. Python自带的编程环境是? ()

- A. PyScripter
- B. Spyder
- C. Notepad++
- D. IDLE

3. `print`的作用是什么? ()

- A. 在屏幕上打印出来相应的文本或者数字等
- B. 在打印机里打印相关文本或者数字等
- C. 可以用来画图
- D. 输出一个命令行

4. `print(12.34-1.34)`的输出结果是? ()

- A. 11
- B. 11.0
- C. 11.00
- D. 12.34-1.34

5. 下列哪个软件不能进行Python代码运行? ()

- A. IDLE
- B. PyCharm
- C. Visual Studio Code
- D. WPS



2. 打怪升级

6. Turtle库中，用于将画笔移动到坐标(x,y)位置的命令是？ ()

- A. turtle.go(y,x)
- B. turtle.go(x,y)
- C. turtle.goto(x,y)
- D. turtle.goup(x,y)

7. 在turtle库中的指令，以下哪个不会使海龟发生位置移动变化？ ()

- A. 在turtle库中的指令forward()
- B. 在turtle库中的指令goto()
- C. 在turtle库中的指令setup()
- D. 在turtle库中的指令home()

8. 想要输出0-100的数字，横线处应填写的是？ ()

- A. 99
- B. 100
- C. 101
- D. 102

```
for n in range(____):  
    print(n)
```

9. turtle.goto(x,y)的含义为下列选项的哪一个？ ()

- A. 以目前坐标为原点，画一个边长为x和y的矩形
- B. 画笔提笔，移动到x, y的位置
- C. 按照现在画笔状态，将画笔移动到坐标为x, y的位置
- D. 将目前原点移动到x, y的位置



2. 打怪升级

10. 下面图形最有可能是哪个选项的代码执行后的效果? ()

A.

```
import turtle
turtle.pensize(5)
turtle.begin_fill()
turtle.color('red')
turtle.fillcolor('yellow')
turtle.circle(50,steps=6)
turtle.end_fill()
turtle.hideturtle()
```

B.

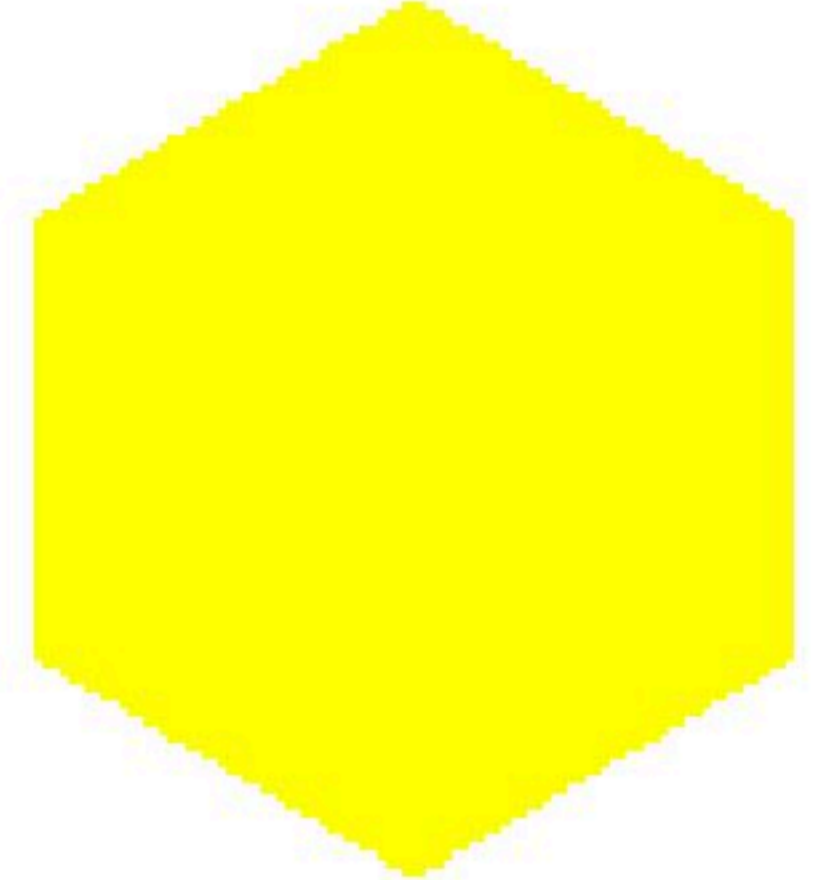
```
import turtle
turtle.pensize(5)
turtle.color('red')
turtle.begin_fill()
turtle.fillcolor('yellow')
turtle.circle(50,steps=6)
turtle.end_fill()
turtle.hideturtle()
```

C.

```
import turtle
turtle.pensize(5)
turtle.fillcolor('red')
turtle.begin_fill()
turtle.color('yellow')
turtle.circle(50,steps=6)
turtle.end_fill()
turtle.hideturtle()
```

D.

```
import turtle
turtle.pensize(5)
turtle.begin_fill()
turtle.color('red','yellow')
turtle.circle(50,steps=6)
turtle.end_fill()
turtle.hideturtle()
```



二、判断题

1. 以下三种表示字符串的方式都是正确的。 ()

"Hello"

'不错'

"我们一起走吧"



2. 打怪升级

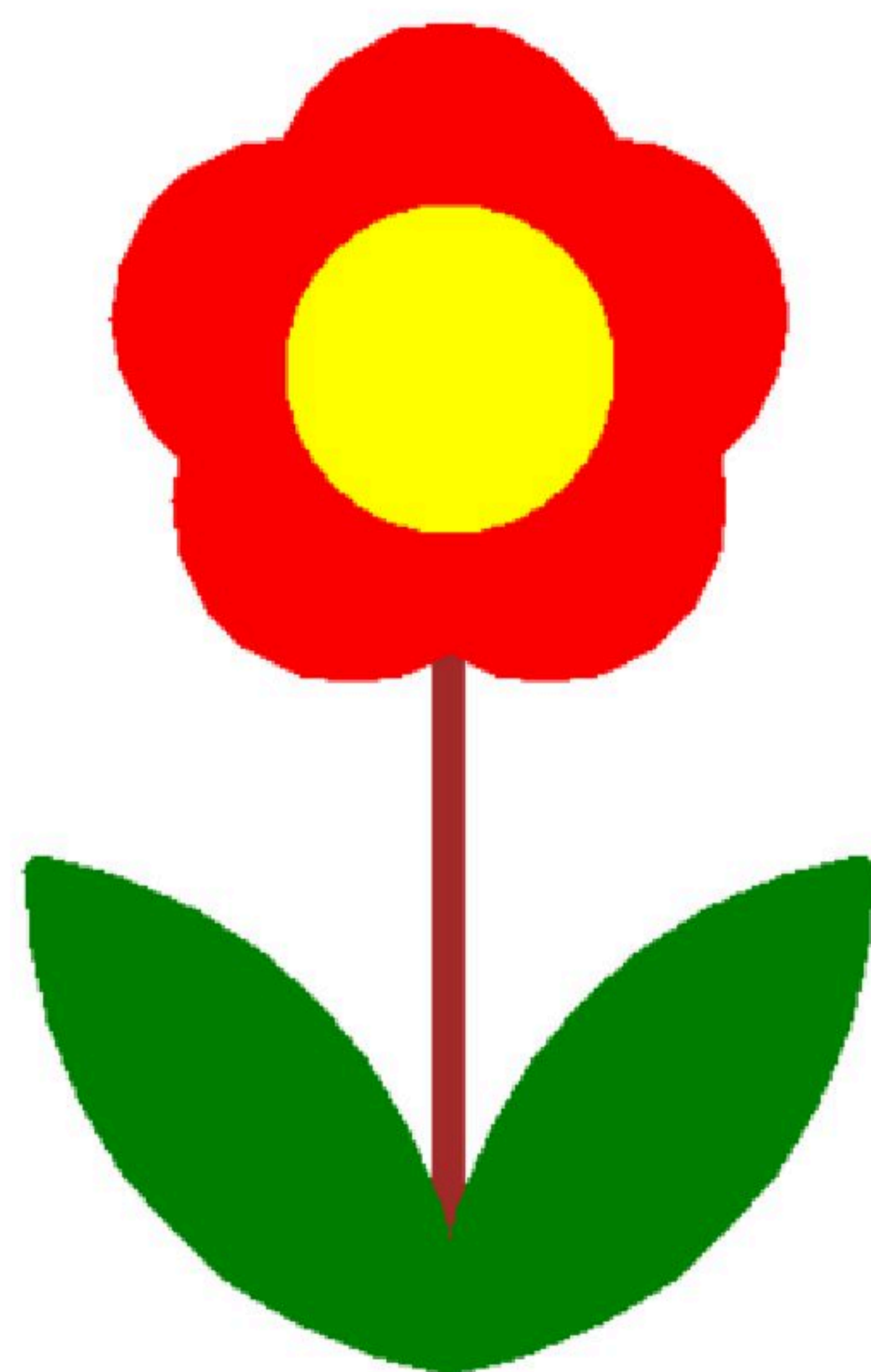
2. 使用三层双引号或三层单引号都可以做多行注释。 ()
3. 在Python的编程环境中，缩进的空格数是可以改变的，同一个代码块可以包含不相同的缩进空格数。 ()
4. 在Turtle库中turtle.screensize()可以设置画布大小，其默认大小为(400,300)。 ()
5. 使用Turtle库之前必须要导入Turtle库文件。 ()

三、编程题

p仔成功通过了海龟岛的试炼，岛主奖励他一朵biu特否（beautiful）的小红花
建议绘制顺序：花杆——花瓣——花蕊——叶片（选做）

要求如下：

- (1)绘制花杆：画笔颜色为"棕色(brown)"，花杆下端为(0,-300)，上端为(0,0)位置
- (2)绘制花瓣：画笔颜色、填充色均为"红色(red)"，绘制一圈5个r为50的圆
- (3)绘制花蕊：绘制圆形的黄色(yellow)花蕊，画点或者画圈的方式均可
- (4)绘制完成后，隐藏并停止画笔 turtle.hideturtle()
- (5)拓展任务（选做）
绘制叶片：画笔颜色、填充色均为"绿色(green)"，
每个叶片均由两个r为150、angle为80的圆弧组成
(注意设置绘制每次圆弧前海龟的初始方向)



3.术语箱

showturtle 显示海龟

hideturtle 隐藏海龟

title 题目, 标题