

# 奖品到谁家





# 1. 温故知新

1. 变量就是变化的量，用来\_\_\_\_\_

2. 变量具有两个属性\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_

3. 变量的命名规则：

Blank dashed box for writing the naming rules.

4. 变量的命名习惯：

Blank dashed box for writing the naming conventions.

5. 判断下列变量名是否正确

balance \_\_\_\_\_

current balance \_\_\_\_\_

current-balance \_\_\_\_\_

currentBalance \_\_\_\_\_

current\_balance \_\_\_\_\_

4account \_\_\_\_\_

42 \_\_\_\_\_

\_spam \_\_\_\_\_

SPAM \_\_\_\_\_

tatal\_\$um \_\_\_\_\_

account4 \_\_\_\_\_

'hello'42 \_\_\_\_\_



# 1. 温故知新

6. 下面哪些是输入设备，哪些是输出设备？

鼠标、显示器、键盘、摄像头、打印机、音响

输入设备

输出设备

7. 哪个函数会提示用户输入字符串，并等待用户输入？ \_\_\_\_\_

8. 哪个函数可以将整型字符串或者浮点数转化为整型？ \_\_\_\_\_

9. 哪个函数可以将数字或（部分）字符串转化为浮点数？ \_\_\_\_\_

10. 哪个函数可以查询数据类型？ \_\_\_\_\_

11. 常用的数据类型有： \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_

12. 常用的三种格式化输出方法：

13. 练一练

>>> 8 / 4

\_\_\_\_\_

>>> 8 % 4

\_\_\_\_\_

>>> 10 // 3

\_\_\_\_\_

>>> 7.5 // 2

\_\_\_\_\_

>>> 98 - 3.0

\_\_\_\_\_

>>> 2 \*\* 3

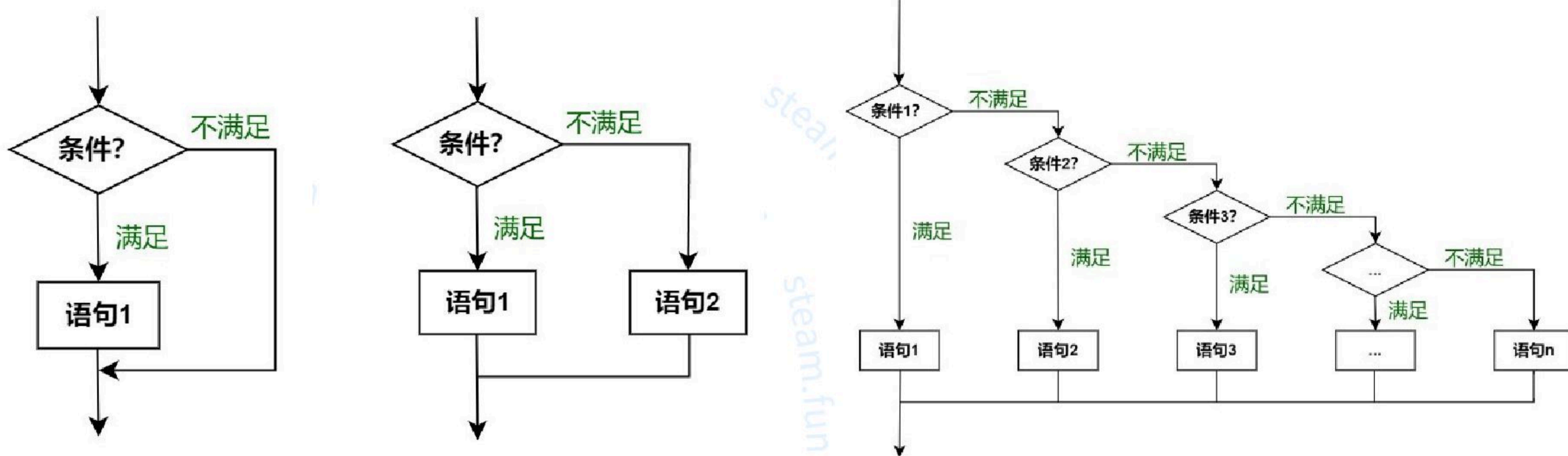
\_\_\_\_\_



## 1. 温故知新

14. 逻辑运算符优先级（从高到低）：\_\_\_\_\_ > \_\_\_\_\_ > \_\_\_\_\_

15. 选择分支结构分为\_\_\_\_\_、双分支结构和\_\_\_\_\_。



16. (算术、关系、逻辑)运算符优先级排序：\_\_\_\_\_ > \_\_\_\_\_ > \_\_\_\_\_

17. 怎样输出空行？\_\_\_\_\_

### 小彩蛋

• 如何生成指定范围内的随机整数？

1. 导入随机库

```
import random
```

2. 随机生成指定范围内的随机整数

```
num = random.randint(a,b)
```

随机生成a-b间（包含a和b）的随机整数，并赋值给变量num



## 2. 打怪升级

### 一、单选题

1. 下列选项中，不能作为计算机的输入设备的是？（ ）

- A. 键盘
- B. 鼠标
- C. 普通显示器
- D. 摄像头

2. 下列哪个选项可以作为正确的变量名？（ ）

- A. 2022NOC
- B. print
- C. NOC!
- D. Huawei

3. 下面哪个选项能够实现输出变量 a 的值？（ ）

- A. `print(a = 100)`
- B. `a = 1000`  
`print(a)`
- C. `10000 = a`  
`input(a)`
- D. `10 = a`  
`print(a)`

4. 现在有变量 `num = 100.0`，数据类型为浮点类型。现在想要让该变量的值变为 100，数据类型为整数类型。以下哪个语句能够实现？（ ）

- A. `num = float(num)`
- B. `num = int(num)`
- C. `float(num)`
- D. `int(num)`

5. 变量 k 的值为 32，变量 z 的值为 6，则以下逻辑表达式中结果为 True 的是？（ ）

- A. `k >= 35 and z == 6`
- B. `k < 8 or z > 6`
- C. `k > z or k == z`
- D. `k >= 45 and z <= 5`



## 2. 打怪升级

6. 想要生成 0 到 9 之间的随机整数，选项中正确的是？（ ）

A. random.randint (0,9)

B. random.randint (0,10)

C. randint (0,9)

D. randint.random(0,9)

7. 现在有一段程序如下，请问程序运行的结果是什么？（ ）

A. 1

B. 2

C. 10

D. 报错

```
a = 10
if not 10 > a:
    print(1)
else:
    print(2)
```

8. 阅读以下程序，请问运行结束后会显示什么？（ ）

A. 4 8

B. b c

C. 8 4

D. 8 8

```
a = 2
b = 4
c = a * b
b * 2
print(b, c)
```

9. 关于 Python 的数据类型，下列选项描述错误的是？（ ）

A. 10.0 是一个浮点数

B. 字符串可以保存在变量中，也可以单独存在

C. int('1.0')返回的结果是整数

D. 布尔类型的值只有 True 和 False



## 2. 打怪升级

10. 请看下列代码，当输入 60, 50 时，最终运行结果是？（ ）

- A. 没有效果
- B. No
- C. Yes
- D. 报错

```
a = int(input('请输入 a:'))
b = int(input('请输入 b:'))
if b == 50 or a == 30 and
a < 50:
    print('Yes')
else:
    print('No')
```

### 二、判断题

1. `print(int(12.67))`，输出结果是13。（ ）

2. `type(16/4)`和`type(8//2)`的结果都是`<class "int">`。（ ）

3. `input()`指令，输入的数据都是以字符型来存储的。（ ）

4. 在Python中为一个变量赋值就表明声明了该变量，变量的数据类型取决于赋值数据的类型，该变量不可以接收其它类型的数据。（ ）

5. 在Python语言中，“`==`”表示赋值，`(变量) == (表达式)`，将该式右边的表达式计算后的结果值赋给左侧变量。（ ）



## 2. 打怪升级

### 三、编程题

超市举办了一场抽奖活动，p仔帮忙制作了一款抽奖小程序，购物满300元即可参与抽奖，共设置一等奖1名，二等奖2名，三等奖2名，四等奖2名，参与奖3名

要求如下：

- (1)购物满300元（包括300）才可以参与抽奖，否则会说“总价×不符合抽奖要求”
- (2)抽奖箱中共有10张小纸条，分别写有数字1-10
- (3)先输出随机抽出的数字
- (4)抽中数字1则输出：“一等奖：编程机器人”；  
抽中数字2、3则输出：“二等奖：超大毛绒玩具熊”；  
抽中数字4、5则输出：“三等奖：磁悬浮地球仪”；  
抽中数字6、7则输出：“四等奖：三阶魔方”；  
抽中数字8、9、10则输出：“参与奖：抽纸一包”

提示：

用`random.randint()`生成指定范围内的随机整数

## 3. 术语箱

random 随机

number 数字

price 价格